

Blockly Maze

学習ノート

迷路攻略

順次処理

繰り返し

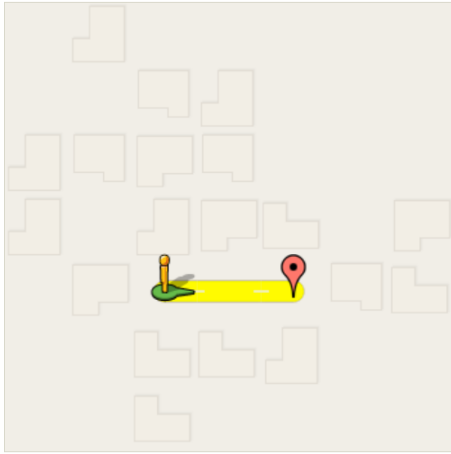
条件分岐

JavaScript

mBot

1

まっすぐ進む



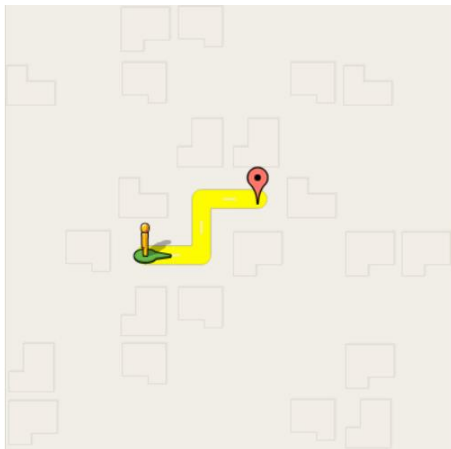
○ヒント：

```
moveForward();  
moveForward();
```

□コードを書いてみる：

2

まっすぐ進む + 左に曲がる + まっすぐ進む



○ヒント：

```
moveForward();  
turnLeft();  
moveForward();  
turnRight();  
moveForward();
```

□コードを書いてみる：

3

ずっとまっすぐ進む



○ヒント：

```
while (notDone()) {  
  moveForward();  
}
```

□コードを書いてみる：

4

『まっすぐ進む + 曲がる』を繰り返す



○ヒント：

```
while (notDone()) {  
  moveForward();  
  turnLeft();  
  moveForward();  
  turnRight();  
}
```

□コードを書いてみる：

5

『まっすぐ進む + まっすぐ進む』の組み合わせ



○ヒント：

```
moveForward();
moveForward();
turnLeft();
while (notDone()) {
  moveForward();
}
```

□コードを書いてみる：

6

『もし～なら』を試してみる



○ヒント：

```
while (notDone()) {
  moveForward();
  if (isPathLeft()) {
    turnLeft();
    moveForward();
  }
}
```

□コードを書いてみる：

『もし～なら』のことを
「**条件分岐**」といいます

7 『もし～なら』 の練習



○ヒント：

```
while (notDone()) {  
  moveForward();  
  if (isPathRight()) {  
    turnRight();  
    moveForward();  
  }  
}
```

□コードを書いてみる：

8 『もし～なら』 左右に曲がるバージョン



○ヒント：

```
while (notDone()) {  
  moveForward();  
  if (isPathLeft()) {  
    turnLeft();  
  }  
  if (isPathRight()) {  
    turnRight();  
  }  
}
```

□コードを書いてみる：

9

『もし～なら』で優先順位をつける



○ヒント：

```
while (notDone()) {  
  if (isPathForward()) {  
    moveForward();  
  } else {  
    turnLeft();  
  }  
}
```

□コードを書いてみる：

10

まっすぐ進む + 左に曲がる + まっすぐ進む



○ヒント：

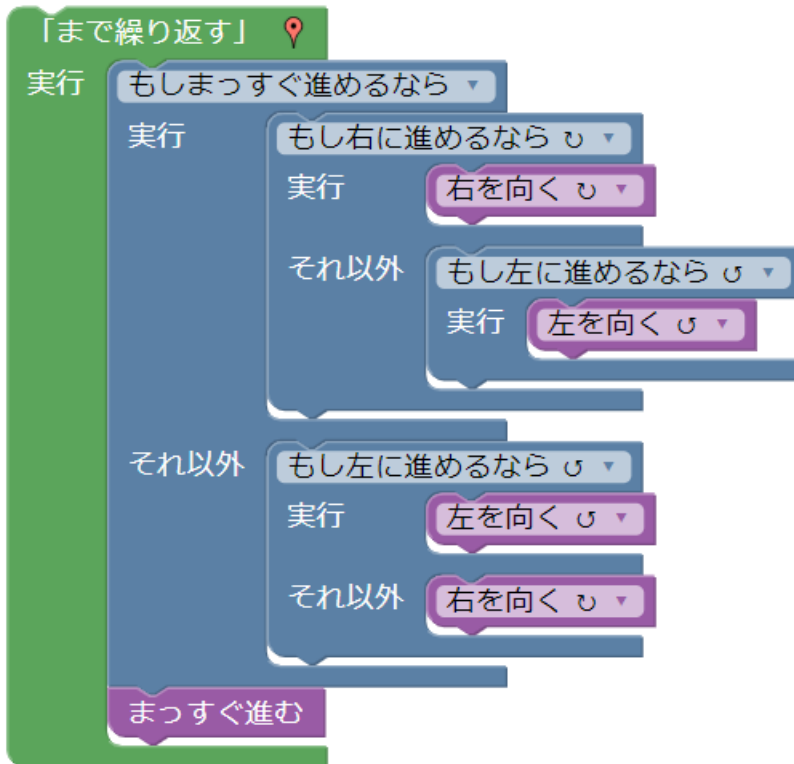
```
while (notDone()) {  
  if (isPathForward()) {  
    if (isPathRight()) {  
      turnRight();  
    } else {  
      if (isPathLeft()) {  
        turnLeft();  
      }  
    }  
  }  
  } else {  
    if (isPathLeft()) {  
      turnLeft();  
    } else {  

```

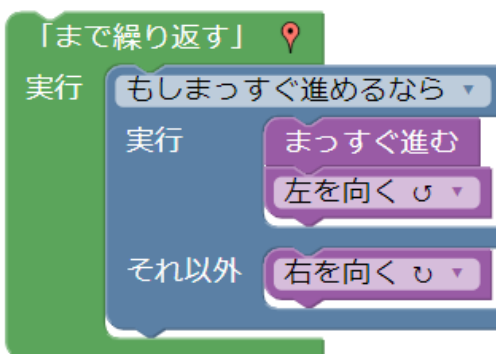
10分考えてみよう！
みんなと相談しても
いいよ。

No.10 解説

○考え方：



超カンタン MIZUKI 式



```
while (notDone()) {  
  if (isPathForward()) {  
    moveForward();  
    turnLeft();  
  } else {  
    turnRight();  
  }  
}
```