

# Scratch 音楽教室



## ○こんな作品です

- ▶ Scratchを使ってメロディを作ります
- ▶ コンピュータには「ドレミファ」の代わりに「60,62,64,65」といった数字（ノット記号）で音階を指示します
- ▶ 今回は、音符ブロックを鳴らすとき必要な長さに分数を使ってみましょう
- ▶ サンプル曲を作ったら、好きな曲にもトライしてみてください

## スプライトを用意しよう

自分で描いてもライブラリから持ってきててもOKです

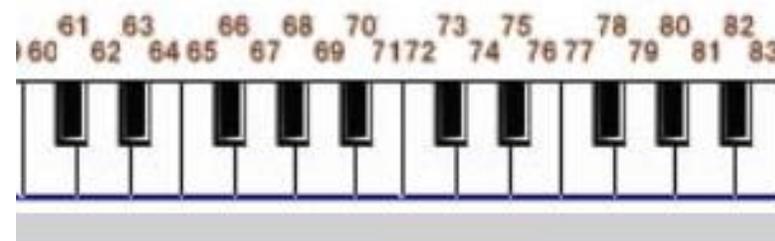


【パート1】  
主旋律担当



【パート2】  
バック担当

## ワンポイント



《ノット記号》  
音階には順番に番号が  
つけられています

例) ドは60とか72



## 拡張機能《音楽》をクリックします

○音符ブロックが隠れていたなら



① 《音楽》 が隠れているときは



② クリックすると



③ 《音符》 ブロック  
が出てきます

## 使うブロックはこれだけ

### ○超かんたんです！

が押されたとき

テンポを 0 にする

楽器を (1) ピアノ にする

0 の音符を 0 拍鳴らす

+    /

### ○楽器を選びましょう（後から変更できます）

- (1) ピアノ
- (2) 電子ピアノ
- (3) オルガン
- (4) ギター
- (5) エレキギター
- (6) ベース
- (7) ピチカート
- (8) チェロ
- (9) トロンボーン

- (10) クラリネット
- (11) サクソフォン
- (12) フルート
- (13) 木管フルート
- (14) パスーン
- (15) 合唱団
- (16) ビブラフォン
- (17) ミュージックボックス
- (18) スチールドラム

- (19) マリンバ
- (20) シンセリード
- (21) シンセパッド



60 の音符を 0 / 0 拍鳴らす



1 / 16    1 / 8  
1 / 4    1 / 2



+  
1 / 8    1 / 16



1 / 8 + 1 / 16

## パート1のプログラム ①



が押されたとき

- テンポを 25 にする
- 楽器を 67 にする
- 65 の音符を 1 / 8 拍鳴らす
- 67 の音符を 1 / 8 拍鳴らす
- 69 の音符を 3 / 4 拍鳴らす

まずはここまで作って、  
鳴らしてみよう

- 69 の音符を 1 / 16 拍鳴らす
- 67 の音符を 1 / 16 拍鳴らす
- 65 の音符を 1 / 8 拍鳴らす
- 67 の音符を 3 / 4 拍鳴らす

次にこれを作って  
くっつけます

- 69 の音符を 1 / 8 拍鳴らす
- 67 の音符を 1 / 8 拍鳴らす
- 65 の音符を 3 / 4 拍鳴らす
- 69 の音符を 1 / 8 拍鳴らす
- 72 の音符を 1 / 8 拍鳴らす
- 74 の音符を 3 / 4 拍鳴らす

音符ブロックは  
全部つなげます  
(次のページの方も)

## パート1のプログラム ②



74 の音符を 1 / 8 拍鳴らす

69 の音符を 1 / 8 拍鳴らす

72 の音符を 1 / 16 拍鳴らす

72 の音符を 1 / 8 + 1 / 16 拍鳴らす

69 の音符を 1 / 2 拍鳴らす

69 の音符を 1 / 16 拍鳴らす

67 の音符を 1 / 16 拍鳴らす

65 の音符を 1 / 8 拍鳴らす

67 の音符を 1 / 4 拍鳴らす

69 の音符を 1 / 2 拍鳴らす

69 の音符を 1 / 16 拍鳴らす

67 の音符を 1 / 16 拍鳴らす

65 の音符を 1 / 8 拍鳴らす

65 の音符を 3 / 4 拍鳴らす

69 の音符を 1 / 8 拍鳴らす

70 の音符を 1 / 8 拍鳴らす

69 の音符を 4 / 4 拍鳴らす

音符ブロックは全部つなげます  
(前のページの方も)

## パート2のプログラム ①



が押されたとき

- テンポを 25 にする
- 楽器を 68 にする
- 65 の音符を 1 / 8 拍鳴らす
- 67 の音符を 1 / 8 拍鳴らす
- 65 の音符を 3 / 4 拍鳴らす
- 65 の音符を 1 / 16 拍鳴らす
- 64 の音符を 1 / 16 拍鳴らす
- 62 の音符を 1 / 8 拍鳴らす
- 64 の音符を 3 / 4 拍鳴らす

- 60 の音符を 1 / 8 拍鳴らす
- 61 の音符を 1 / 8 拍鳴らす
- 62 の音符を 3 / 4 拍鳴らす
- 65 の音符を 1 / 8 拍鳴らす
- 69 の音符を 1 / 8 拍鳴らす
- 70 の音符を 3 / 4 拍鳴らす

音符ブロックは  
全部つなげます  
(次のページの分も)

## パート2のプログラム ②



お試し

69 の音符を 1 / 8 拍鳴らす  
65 の音符を 1 / 8 拍鳴らす  
69 の音符を 1 / 16 拍鳴らす  
69 の音符を 1 / 8 + 1 / 16 拍鳴らす  
69 の音符を 1 / 2 拍鳴らす  
65 の音符を 1 / 16 拍鳴らす  
64 の音符を 1 / 16 拍鳴らす  
62 の音符を 1 / 8 拍鳴らす  
63 の音符を 1 / 4 拍鳴らす  
65 の音符を 1 / 2 拍鳴らす

63 の音符を 1 / 16 拍鳴らす  
62 の音符を 1 / 16 拍鳴らす  
60 の音符を 1 / 8 拍鳴らす  
62 の音符を 3 / 4 拍鳴らす  
65 の音符を 1 / 8 拍鳴らす  
67 の音符を 1 / 8 拍鳴らす  
65 の音符を 4 / 4 拍鳴らす

組み合わせる楽器を  
いろいろ変えてみよう

完成！

音符ブロックは全部つなげます  
(前のページのもの)

### ○レベルチェック

- 必要なブロックを見つけられる
- 見本を見ながらブロックを並べられる
- 間違ったところを自分で見つけられる、直せる
- ブロックの意味（コマンド）がなんとなく分かる
- ペイントエディタが使える（初歩レベル）
- 制作途中で作品を上書き保存できる

### ○関連する学習

x座標、y座標

正の数、負の数

順次処理

衝突判定

条件分岐

メッセージ

コスチュームの切り替え

ステージの切り替え

ライブラリの活用

BGM・音の入れ方

デバッグ

キーボード操作